



**FIFA**

*For the Good of the Game*

# Futsal Laws of the Game

2005



## **МЕЖДУНАРОДНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ФУТБОЛА (ФИФА)**

Президент: Йозеф С. Блаттер (Швейцария)  
Генеральный секретарь: Доктор Урс Линзи (Швейцария)  
Адрес: FIFA House, Hitzigweg 11  
CH-8030 Zurich Switzerland (Швейцария)  
Тел: 41- (0) 43-222 7777  
Факс: 41- (0) 43-222 7878  
Internet: [www.FIFA.com](http://www.FIFA.com)

Перевод на русский язык санкционирован ФИФА (FIFA) и выполнен Ассоциацией мини-футбола России.  
Правила подготовлены и переведены Шаргаевым А.Т. при технической помощи Рунова Е.В.,  
общая редакция Андреева С.Н.

Любая перепечатка и воспроизведение запрещены.  
Нарушители несут ответственность в соответствии с Российским законодательством и Регламентом АМФР.

Ассоциация мини-футбола России:  
президент: Андреев С.Н.  
Адрес: 119270 г.Москва, Лужнецкая набережная дом 8  
Тел/ факс: (095) 927-38-71, (095) 927-38-72

# Правила Игры по Футзалу 2005

Данный пересмотренный текст Правил игры по футзалу подготовлен в сотрудничестве с подкомитетом Международного совета (ИФАБ) в соответствии с договоренностью достигнутой на рабочем совещании ИФАБ 28 сентября 1999 г.

Все права защищены

Данная брошюра не подлежит воспроизведению или переводу как полностью, так и частично, в любом виде, без разрешения ФИФА

Издание Международной Федерации футбола  
Federation Internationale de Football Association  
Hitzigweg 11, CH-8030 Zurich, Switzerland

В случае различий в толковании между различными языковыми версиями данного текста, в качестве приоритетной рассматривается английская версия.

Аббревиатура английского наименования International Football Association Board. Рабочий орган, основанный в 1866 году четырьмя британскими федерациями по инициативе Футбольной ассоциации Англии, с целью стандартизации и унификации правил игры. Ему же принадлежат авторские права на текст Правил. Спортивные контакты между странами Великобритании и по сей день имеют статус "международных". Отсюда и название - "Международный совет (при) Футбольной Ассоциации".



## МЕЖДУНАРОДНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ФУТБОЛА (ФИФА)

Президент: Йозеф С. Блаттер (Швейцария)  
Генеральный секретарь: Доктор Урс Линси (Швейцария)  
Адрес: FIFA House, Hitzigweg 11  
CH-8030 Zurich Switzerland (Швейцария)  
Тел: 41- (0) 43-222 7777  
Факс: 41- (0) 43-222 7878  
Internet: [www.FIFA.com](http://www.FIFA.com)

## КОМИТЕТ ПО ФУТЗАЛУ

Президент: Рикардо Терра ТЕЙШЕЙРА (Бразилия)  
Зам. Президента: Исаак Д. САССО САССО (Коста-Рика)  
Члены: Джунджи ОГУРА (Япония)  
Том ВАН ДЕР ХЮЛСТ (Нидерланды)  
Алваро МЕЛО ФИЛЬО (Бразилия)  
Петр ФОУСЕК (Чешская республика)  
Колин КЛАСС (Гайана)  
Энтони Уильямс (Нигерия)  
Рафаэл Игнасио ТИНОКО КИППС (Гватем.)  
Хишам АЗМИ (Египет)  
Уонди БАТАНГТАРИС (Индонезия)  
Альберто ВИЛАР (Испания)  
Ричард КИНГ ЛАИ (Гуам)  
Мартин АЛУФУРАИ (Соломоновы острова)  
Джонни Тинсли ЛУЛУ (Вануату)

## Комментарии к Правилам игры футзала (мини-футбола)

### Изменения

При условии соглашения с ассоциациями и в том случае, если принципы этих Правил сохранены, то они могут быть изменены в применении к матчам футболистов до 16 лет, для футболисток Futsal (мини-футбола), для футболистов ветеранов (старше 35 лет) и для игроков инвалидов.

Любое или все из следующих изменений допустимы:

- размер площадки для игры;
- размер, вес и материал мяча;
- ширина между стойками и высота перекладины над поверхностью площадки;
- продолжительность периодов игры;
- замены.

Дальнейшие возможные изменения допускаются только с разрешения Международного Совета IFAB.

### Мужской и женский род

Ссылки на мужской род в Правилах игры касающиеся судей, игроков и официальных лиц сделаны для упрощения, которые применимы в отношении как мужского, так и женского рода

### Пояснения

Следующие символы используются в тексте Правил игры по футзалу:

- \* Кроме случаев, оговоренных в разделе “Особые условия” Правила 9 “Начало и возобновление игры”.
- | Одна линия указывает на изменения в Правилах.

## Вместо предисловия

Мини-футбол (футзал) завоевывает все большую популярность на земном шаре. Велика роль в развитии этой игры Международной федерации футбола (ФИФА). Успешное проведение V чемпионата мира в Тайване лишь подтверждает серьезность намерений этой главной футбольной организации по дальнейшему развитию этой игры в мире. Прочно обосновался зальный футбол и в России. Благодаря активным действиям целого ряда энтузиастов, целенаправленной деятельности Ассоциации мини-футбола России в нашей стране создана разветвленная организационная структура этого вида спорта.

В чемпионате страны среди команд Суперлиги выступают 12 профессиональных команд, 20 команд объединяет Высшая лига, более 500 любительских коллективов участвуют в соревнованиях 1-й и 2-й лиг, которыми руководят 20 региональных ассоциаций мини-футбола. Последние являются главными организаторами развития в России массового футбола. Учитывая тенденцию к повсеместной заинтересованности к мини-футболу, заметным ростом мастерства многих клубных и национальных сборных команд, игра которых отличается заметным повышением интенсивности, увеличением активных фаз игры до максимума, использовании активных форм атакующих и обороняющих действий, ФИФА стремится к внесению соответствующих коррективов в Правила игры. Именно с этой целью и осуществлено данное издание, отражающее те положительные сдвиги в игре, которые произошли в зальном футболе в последние годы.

Андреев Семен Николаевич,  
Президент Ассоциации мини-футбола России,  
член комитета футзала УЕФА

## Содержание.

Правило	страница
1. Площадка	6
2. Мяч	13
3. Число игроков	16
4. Экипировка игроков	19
5. Судья	21
6. Второй судья	23
7. Хронометрист и третий судья	24
8. Продолжительность матча	28
9. Начало и возобновление игры	30
10. Мяч в игре и не в игре	34
11. Метод ведения счета голов	35
12. Нарушение правил и недисциплинированное поведение игроков	36
13. Штрафной и свободный удары	42
14. Набранные нарушения	44
15. Пенальти	48
16. Удар мяча с боковой линии	51
17. Бросок от ворот	53
18. Угловой удар	55
Процедуры определения победителя матча	57
Жесты судьи	59
Дополнительные инструкции для судей вторых судей, третьих судей и хронометристов	62
Приложение	72

## 1 - Площадка

---

### Размеры.

---

Площадка для игры должна быть прямоугольной.  
Длина боковой линии должна быть больше длины  
линии ворот.

#### Размеры

Длина: минимум 25 м  
          максимум 42 м

Ширина: минимум 15 м  
          максимум 25 м

---

### Международные матчи

---

Длина: минимум 38 м  
          максимум 42 м

Ширина: минимум 18 м  
          максимум 25 м

## Разметки на площадке

Площадка размечается линиями, которые входят в размеры площадей ограниченных ими. Две длинные линии называются боковыми линиями. Две короткие называются линиями ворот.

Все линии имеют ширину 8см.

Площадка разделена на две равные половины средней линией. Центральная отметка делит среднюю линию на две равные части. Вокруг нее проводят окружность радиусом 3м.

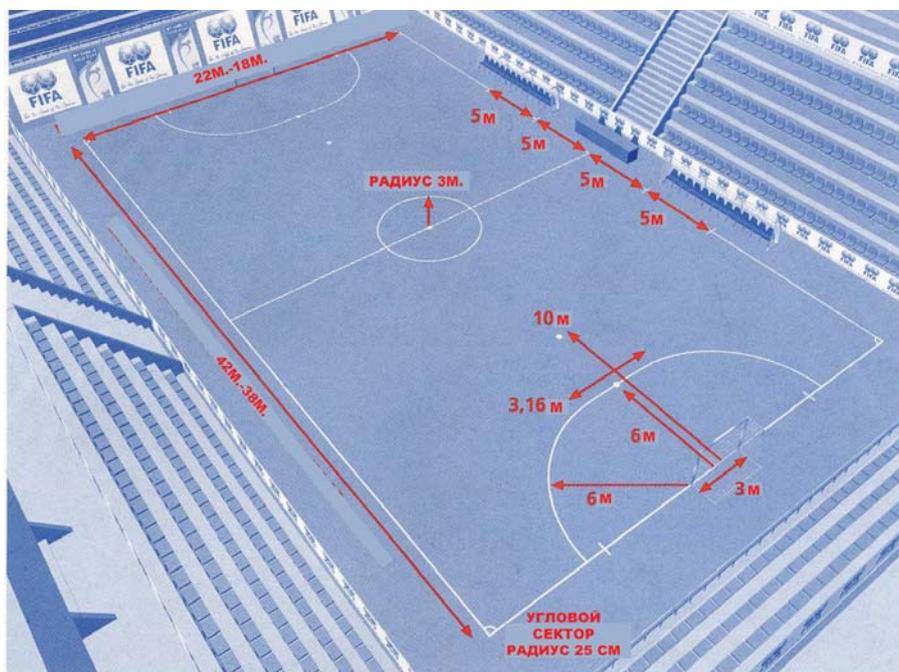
Площадка для игры и необходимые разметки показаны на рисунке:



## 1 - Площадка

### Штрафная площадь

Штрафная площадь очерчивается в конце каждой из половин поля следующим образом:  
Четверть окружности радиусом 6 м проводится с внешней стороны стоек ворот до пересечения с воображаемой линией, проводимой под прямым углом к линии ворот также с внешней стороны стоек ворот. Верхние точки четвертей окружности соединяются отрезком длиной 3,16 м, проходящим параллельно линии ворот между стойками. Кривая линия, ограничивающая с внешней стороны штрафную площадь, называется линией штрафной площади.



---

### Отметка для пробития пенальти

---

Отметка для пробития пенальти наносится на расстоянии 6м от средней точки между стойками ворот равноудалено от них.

---

### Дополнительная отметка для пробития пенальти

---

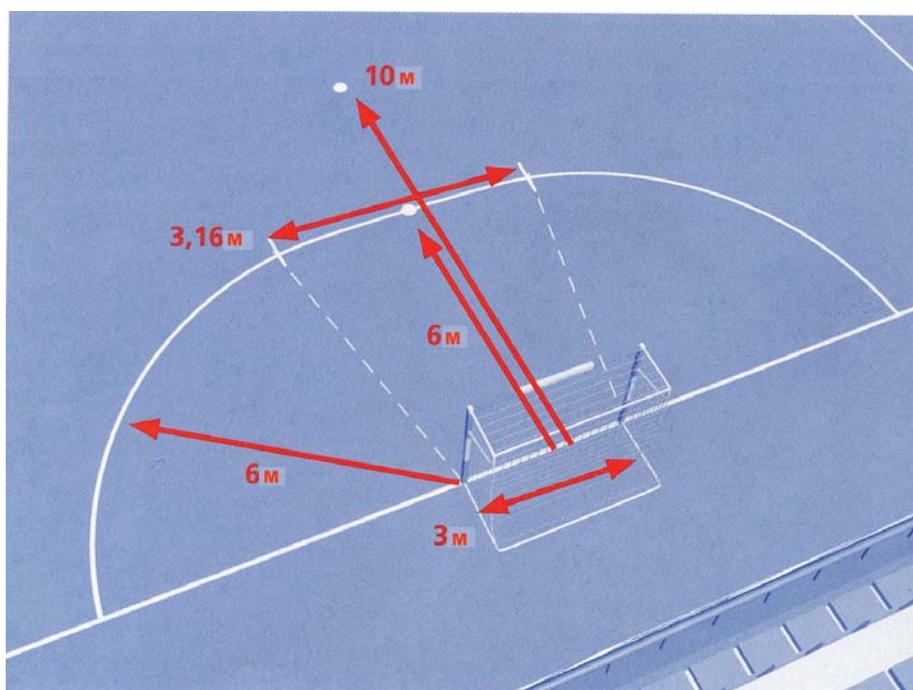
Дополнительная отметка для пробития пенальти наносится на площадке на расстоянии 10м от средней точки между стойками ворот равноудалено от них.

---

### Угловой сектор

---

Четверть окружности радиусом 25см проводится внутри площадки в каждом ее углу.

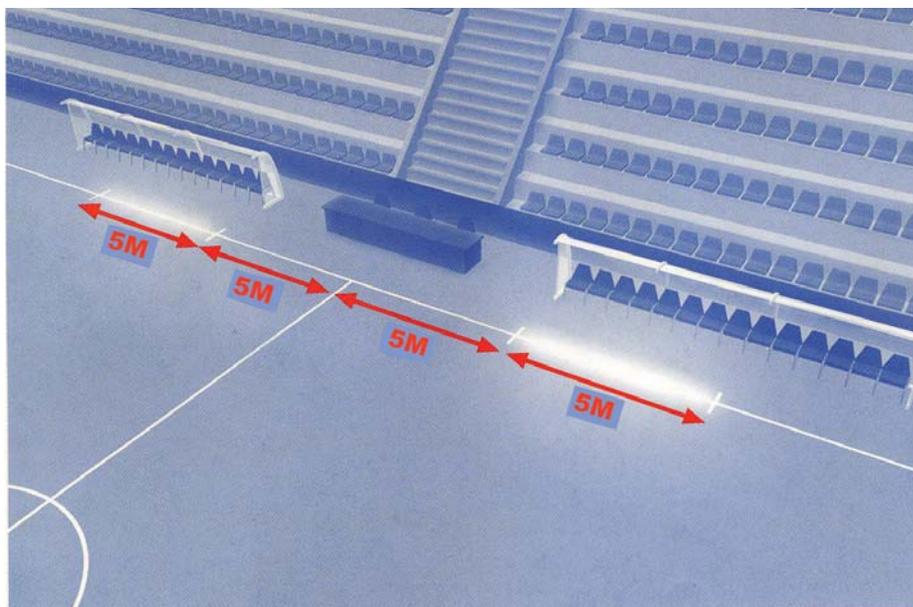


## 1 - Площадка

### Зоны замены

Зоны замены находятся на той же стороне площадки, где расположены скамейки запасных и прямо перед ними. В них игроки входят и уходят с площадки при заменах.

- Зоны замены каждая длиной 5м расположены напротив скамеек запасных. Они выделяются линиями, каждая из которых проводится под прямым углом к боковой линии в обе стороны от нее, имеют ширину 8см, длину 80см, из них 40 см внутри площадки и 40 см за ее пределами.
- Между линией, ограничивающей каждую зону замены, и пересечением средней и боковой линий расстояние 5м. Пространство перед столом хронометриста должно быть свободным.



## 1 - Площадка

### Покрытие площадки

Покрытие площадки должно быть ровным и гладким, но не абразивным. Рекомендуется использование деревянного или искусственного покрытия. Следует избегать использования бетонного или асфальтового покрытия.

### Решения

- 1. В случае, если длина линии ворот лежит в пределах между 15м и 16м, то радиусы четвертей окружностей имеют размеры только 4м. В этом случае, отметка для пробития пенальти расположена не на линии штрафной площади, а наносится на расстоянии 6м средней точки между стойками ворот и равноудалено от них.*
- 2. За пределами площадки на расстоянии 5м от углового сектора под прямым углом к линии ворот разрешается проводить линию, обеспечивающую соблюдение необходимого расстояния при выполнении углового удара. Ширина этой линии - 8 см.*
- 3. Скамейки запасных располагаются за боковой линией в непосредственной близости от свободного пространства перед столом хронометриста.*

---

## Ворота

---

Ворота должны располагаться по середине каждой линии ворот. Они состоят из двух вертикальных стоек, равноудаленных от углов площадки и соединенных сверху горизонтальной перекладиной.

Расстояние (по внутреннему измерению) между стойками - 3м, а расстояние от нижней грани перекладины до поверхности площадки - 2 м.

Обе стойки и перекладина имеют одинаковую ширину и глубину 8см. Сетки, изготовленные из пеньки, джута или нейлона, присоединяются к стойкам и перекладинам к задней части ворот. Нижняя часть прикрепляется к изогнутому стержню, либо другому подобному основанию.

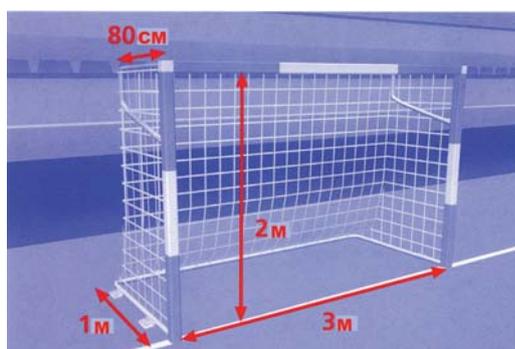
Глубина ворот, измеряемая от внутренней грани стоек и находящаяся за пределами площадки, должна быть не менее 80см в верхней части и не менее 100см в нижней части.

---

## Безопасность

---

Ворота могут быть передвижными, но во время игры они должны быть надежно прикреплены к поверхности площадки.



## 2 - Мяч

### Качество и параметры

Мяч:

- имеет сферическую форму;
- изготовлен из кожи или другого пригодного материала;
- имеет длину окружности не менее 62см и не более 64 см;
- на момент начала матча имеет вес не менее 400г и не более 440г;
- имеет давление, равное 0,4 - 0,6 атмосферы (400 - 600 г/см<sup>2</sup>) на уровне моря.



## 2 - Мяч

### Замена поврежденного мяча

Если во время игры мяч лопнул или пришел в негодность:

- Игра останавливается;
- Матч возобновляется розыгрышем спорного запасным мячом в том месте, где предыдущий мяч пришел в негодность \* (см. стр. 3).

Если мяч лопнул или пришел в негодность в момент, когда он не был в игре (при начальном ударе, броске от ворот, угловом ударе, штрафном или свободном ударе, пенальти или ударе с боковой линии):

- Игра возобновляется в соответствии с Правилами.

Во время матча мяч может быть заменен только с разрешения судьи.

## **Решения**

1. В международных матчах запрещено использование войлочных мячей.
2. Мяч при падении с высоты 2м должен иметь первый отскок не менее 50см и не более 65см.

*В матчах разрешается использовать только те мячи, которые соответствуют минимальным техническим требованиям, предусмотренными Правилом 2. В матчах соревнований, проводимых под эгидой FIFA и конфедераций, допускается использование только футбольных мячей, имеющих одно из трех следующих маркировок: "FIFA APPROVED", "FIFA INSPECTED" или "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDART".*

*Эти надписи на футбольном мяче показывают, что он был официально протестирован и соответствует специальным техническим требованиям, разным для каждой категории, и дополнительно к минимальным характеристикам, обусловленным Правилом 2. Перечень дополнительных требований, особенных для каждой описанной категории, публикуется FIFA. Организации, проводящие тестирование, выбирают FIFA.*

*Ассоциации в своих соревнованиях обязаны использовать мячи, которые имеют одну из трех вышеперечисленных маркировок. Во всех других матчах используемый мяч должен соответствовать требованиям Правила 2.*

*Если ассоциация обязывает использовать мячи с маркировкой "FIFA APPROVED" или "FIFA INSPECTED" в своих соревнованиях, то эта ассоциация также должна разрешить использование мячей "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDART" без всяких ограничений.*

*В матчах соревнований, проводимых под эгидой FIFA, конфедераций и ассоциаций, запрещается наносить на мячи коммерческую рекламу, кроме эмблемы соревнований, эмблемы организатора соревнований и авторской торговой марки производителя.*

*Регламент соревнований может ограничивать размеры и число таких маркировок.*

### 3 - Число игроков

---

#### Игроки

---

В матче принимают участие две команды, каждая из которых состоит не более чем из пяти игроков, один из них - вратарь.

---

#### Процедура замены

---

В любом матче соревнований, проводимых под эгидой FIFA, конфедераций или ассоциаций могут выполняться замены.

Максимальное число запасных, которое разрешено, равно семи.

Число замен в ходе матча не ограничено.

Игрок, которого заменили, может вернуться на площадку, заменив любого игрока. Замена выполняется, когда мяч в игре, а также и тогда, когда он вышел из игры, при соблюдении следующих условий:

- Игрок должен покинуть площадку в зоне замены своей команды.
- Запасной игрок должен выйти на площадку в зоне замены своей команды только после того, как игрок, уходящий с площадки, полностью пересечет боковую линию.
- Запасной входит в сферу полномочий и юрисдикции судей независимо от того, идет игра или она остановлена .
- Замена считается завершенной, когда запасной выходит на площадку, с этого момента он становится действующим игроком, а игрок, которого он заменяет, перестает быть действующим игроком.

Вратарь может поменяться местами с любым игроком своей команды.

## Нарушения/Наказания

Если во время выполнения замены запасной игрок выйдет на площадку до того, как игрок, которого он заменяет, полностью покинет ее, то:

- Игра останавливается.
- Заменяемому игроку предлагается покинуть площадку.
- Запасной игрок получает предупреждение с показом желтой карточки и ему предписывается покинуть площадку, чтобы завершить процедуру замены в установленной последовательности.
- Игра возобновляется свободным ударом, выполняемым противоположной командой, с места, где находился мяч в момент остановки игры \* (см. стр. 3).

Если во время выполнения замены запасной игрок выйдет на площадку или заменяемый игрок покинет площадку за пределами зоны своей команды, то:

- Игра останавливается.
- Нарушивший игрок получает предупреждение с показом желтой карточки и ему предписывается покинуть площадку, чтобы завершить процедуру замены в установленной последовательности.
- Игра возобновляется свободным ударом, выполняемым противоположной командой, с места, где находился мяч в момент остановки игры \* (см. Стр. 3).



### 3 - Число игроков

#### Решения

1. В начале матча в каждой команде должно быть пять игроков.
2. Если после удаления игроков в любой из команд осталось менее трех игроков (включая вратаря), то игра должна быть прекращена.
3. Официальное лицо команды может давать игрокам во время матча тактические инструкции. Однако, официальные лица команды не должны мешать передвижению игроков и арбитров и обязаны всегда вести себя ответственно.

## 4 - Экипировка игроков

### Безопасность

Игрок не должен использовать в своей экипировке или носить то, что представляет опасность для него самого или для любого другого игрока, включая любого рода ювелирные изделия.

### Основная экипировка

Основной обязательной экипировкой игрока является:

- футболка или рубашка;
- трусы - если используются подтрусники, то они должны быть того же цвета, что и основной цвет трусов;
- гетры;
- щитки;
- обувь - разрешается обувь только следующих видов: парусиновая, мягкая кожаная, тренировочная или гимнастическая с резиновой или из подобного материала подошвой.

### Футболка или рубашка

- На футболке или рубашке со стороны спины наносятся номера с1 по 15.
- Цвета номеров должны ясно отличаться от цвета футболок.

В международных матчах должны также наноситься номера меньших размеров на передней части футболки и трусов.

### Щитки

- должны быть полностью закрыты гетрами;
- должны быть изготовлены из подходящего материала (резины, пластика или подобного материала);
- должны обеспечивать достаточную степень защиты.

## 4 - Экипировка игроков

### Вратари

- Вратарю разрешается надевать длинные брюки.
- Цвет одежды каждого вратаря должен легко отличаться от цвета экипировки других игроков и судей
- Если полевой игрок меняет вратаря, то номер на его вратарской футболке должен быть таким же, под которым он внесен в протокол матча.

### Нарушения/Наказания

- За любое нарушение этого Правила:
- Игрок по требованию судьи покидает площадку для приведения экипировки в порядок или дополнения отдельных ее частей. Игрок не может вернуться на площадку без разрешения одного из судей, который должен проверить, что экипировка игрока приведена в порядок

### Возобновление игры

- Если арбитры остановили игру, чтобы предупредить нарушившего игрока:
- Игра возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной командой с места, где был мяч, когда арбитры остановили игру\* (см. стр 3).

### Решения

1. Игроки не должны показывать нижние рубашки, на которых содержатся призывы или реклама. Игрок, снявший свою футболку, чтобы продемонстрировать призывы или рекламу, наказывается организацией, проводящей соревнования.
2. Футболки должны иметь рукава.

## 5 - Судья

### Полномочия судьи

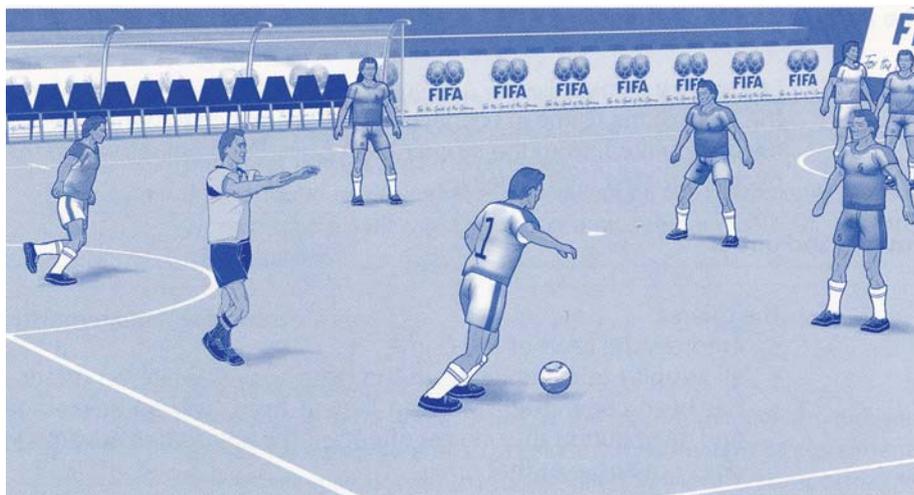
Каждый матч проводится судьей, который имеет большие полномочия, чтобы обеспечить полное соблюдение Правил игры в том матче, на который он назначен. Эти полномочия начинаются с момента прибытия к месту, где располагается площадка, и заканчиваются, когда покидает его.

### Права и обязанности

Судья:

- обеспечивает соблюдение Правил игры;
- разрешает продолжить игру в том случае, если противоположная команда, которая совершила нарушение, извлекает выгоду и получает преимущество от остановки игры и должен наказать ее за первоначальное нарушение, если ожидаемое преимущество не увеличивается за это время;
- ведет записи в игре и предоставляет проводящей организации протокол матча, в который включает информацию о любых дисциплинарных санкциях, вынесенных игрокам и (или) официальным лицам, а также о любых других инцидентах, произошедших до, во время и после его окончания;
- действует как хронометрист в случае, если его официально не предоставили;
- останавливает, временно прерывает или прекращает матч при любом нарушении Правил, а также в результате любого вида постороннего вмешательства;
- выносит дисциплинарные санкции игрокам, виновным в нарушениях, заслуживающих предупреждения или удаления;
- обеспечивает, чтобы посторонние лица не выходили на площадку;
- останавливает игру, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму и контролирует его уход с площадки;
- разрешает продолжить матч до выхода мяча из игры, если игрок, по его мнению, получил лишь легкую травму;
- обеспечивает, чтобы любой мяч, используемый в игре, соответствовал требованиям Правила 2;
- наказывает за более серьезное нарушение, если игрок одновременно совершает более одного нарушения.

## 5-Судья



### Решения судьи

Решения судьи, вынесенные по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

Судья и второй судья могут изменить решение только в том случае, если они поймут, что совершили ошибку или посчитают, что это необходимо сделать при условии, что игра еще не возобновлена или матч не окончен.

### Решения

1. Если судья и второй судья одновременно фиксируют нарушения и их мнения о том, какую команду следует наказывать, расходятся, то решение судьи будет приоритетным.
2. Оба, судья и второй судья, имеют право предупреждать или удалять игрока, но в случае разногласия между ними, решение судьи будет приоритетным.

## 6 - Второй судья

### Права и обязанности

Второй судья назначается, чтобы управлять игрой, располагаясь на противоположной от судьи стороне площадки. Ему также разрешено использовать свисток.

Второй судья помогает судье проводить матч в соответствии с Правилами игры.

Второй судья также:

- имеет право по своему усмотрению останавливать игру при любом нарушении Правил;
- совместно с судьёй обеспечивает правильность выполнения замен.

В случае чрезмерного вмешательства или неправильных действий судья освобождает второго судью от выполнения его обязанностей, принимает меры к его замене и подает рапорт в проводящую организацию.



### Решение

*В международных матчах использование второго судьи обязательно.*

## 7 - Хронометрист и третий судья

### Обязанности

На игру назначаются хронометрист и третий судья. Они располагаются за пределами площадки, напротив ее средней линии, с той же стороны, что и зоны замен.

Хронометрист и третий судья оснащаются специальными часами (хронометром) и необходимым для показа набранных нарушений оборудованием, которые предоставляются ассоциацией или клубом, на чьей площадке проводится матч.

### Хронометрист

- обеспечивает, чтобы продолжительность матча соответствовала требованиям Правила 8, то есть:
- включает предоставленные часы (хронометр) после выполнения начального удара;
- останавливает часы (хронометр), когда мяч выйдет из игры;
- включает часы (хронометр) после ввода мяча в игру с боковой линии, броска от ворот, с углового удара, со штрафного и свободного ударов, ударами с 6-метровой или с 10-метровой отметки, по окончании тайм-аута или выбрасывания “спорного мяча”;
- контролирует точную продолжительность двухминутного периода наказания, когда игрок удалён;
- контролирует минутную продолжительность тайм-аута;
- сигнализирует об окончании первого периода, окончании матча, окончании каждого периода дополнительного времени, окончании тайм-аутов свистком или другим акустическим сигналом, отличающимся от тех, что используют судьи;
- ведет запись всех тайм-аутов, предоставленных каждой команде, сообщает и соответствующим образом сигнализирует судьям и командам о предоставлении тайм-аута по просьбе главного тренера любой из команд (Правило 8);
- ведет запись первых пяти набранных нарушений, совершенных каждой из команд в каждой половине матча и зафиксированных судьями, а также сигнализирует, когда любая из команд совершит пятое набранное нарушение.



## 7 - Хронометрист и третий судья

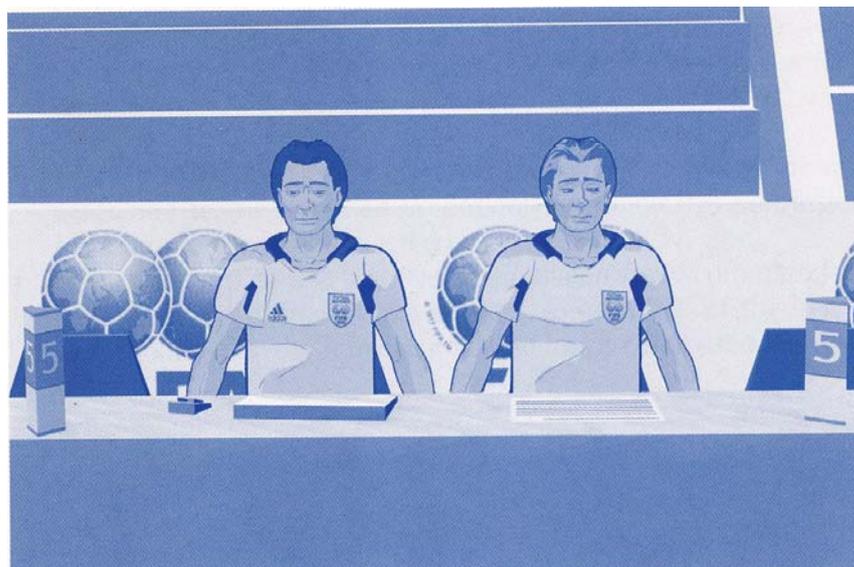
### Третий судья

Третий судья помогает хронометристу. Он:

- ведет запись первых пяти набранных нарушений, совершенных каждой из команд в каждой половине матча и зафиксированных судьями, а также сигнализирует, когда любая из команд совершит пятое набранное нарушение;
- ведет запись остановок игры и их причин;
- записывает номера игроков, чьи голы засчитаны;
- записывает фамилии и номера предупрежденных и удаленных игроков;
- предоставляет любую другую информацию, относящуюся к игре.

В случае чрезмерного вмешательства хронометриста или третьего судьи, судья освобождает любого из них от выполнения этих обязанностей, принимает меры к его замене и подает рапорт в проводящую организацию.

В случае травмы судьи или второго судьи, третий судья может заменить любого из них.



---

### **Решения**

---

1. *В международных матчах использование хронометриста и третьего судьи - обязательно.*
2. *В международных матчах используемые часы (хронометр) должны иметь все необходимые функции (точный показ времени, устройство для показа времени двухминутного периода удаления четырех игроков одновременно и контроля набранных нарушений каждой командой в течение каждой половины матча).*

## 8 - Продолжительность матча

### Периоды игры

Матч длится два равных периода каждый по 20 минут. Контроль времени осуществляется хронометристом, обязанности которого определены в Правиле 7. Продолжительность каждой половины матча может быть продлена для выполнения пенальти или штрафного удара в ворота команды, совершившей более пяти набранных нарушений.



---

## Тайм-аут

---

Команды имеют право в каждой половине матча взять тайм-аут продолжительностью в одну минуту.

При предоставлении тайм-аута соблюдаются следующие условия:

- Только главные тренеры команд имеют право просить у хронометриста тайм-аут продолжительностью в одну минуту.
- Тайм-аут продолжительностью в одну минуту можно попросить в любой момент, но предоставить его можно тогда, когда команда, попросившая тайм-аут, владеет мячом.
- Хронометрист сигнализирует о предоставлении тайм-аута, когда мяч вышел из игры, применяя свисток или другой акустический сигнал, отличающийся от используемых судьями.
- Во время тайм-аута игроки должны оставаться на площадке. Если они хотят получить инструкции от одного из официальных лиц команды, то они должны делать это только у боковой линии напротив своей скамейки запасных. Официальное лицо, инструктирующее игроков, не должно выходить на площадку.
- Команда, не использовавшая тайм-аут в первой половине матча, имеет право только на один тайм-аут во второй половине матча.

---

## Перерыв между периодами

---

Перерыв между периодами не должен превышать 15 мин.

---

## Решения

---

1. *Если хронометрист отсутствует в матче, то главный тренер обращается с просьбой о тайм-ауте к судье.*
2. *Если Регламент соревнований предусматривает, что должно назначаться дополнительное время по окончании основного времени, то в течение дополнительного времени тайм-аут не предоставляется.*

## 9 - Начало и возобновление игры

### Подготовительные мероприятия

Подбрасывается монета и команда, выигравшая жребий, выбирает, какие ворота она будет атаковать в первой половине матча. Другая команда выполняет начальный удар. Команда, выигравшая жребий, выполняет начальный удар во второй половине матча. Перед началом второй половины матча команды меняются сторонами площадки и атакуют противоположные ворота.

### Начальный удар

Начальный удар - это способ начала или возобновления игры:

- в начале матча;
- после засчитанного гола;
- в начале второй половины матча;
- в начале каждого периода дополнительного времени, если оно назначено.

Гол может быть засчитан, если мяч забит непосредственно с начального удара.

### Процедура

- Все игроки находятся на своих половинах площадки.
- Соперники команды, выполняющей начальный удар, находятся на расстоянии не менее 3м от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру.
- Мяч неподвижно лежит на центральной отметке.
- Судья дает сигнал.
- Мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он движется вперед.
- Игрок, выполняющий начальный удар, не может повторно касаться мяча до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок.

После засчитанного гола начальный удар выполняет команда, пропустившая мяч.

---

## Нарушения/Наказания

---

Если игрок, выполняющий начальный удар, повторно коснется мяча прежде, чем его коснется другой игрок:

- назначается свободный удар, выполняемый противоположной командой, с места, где произошло нарушение\* (см.стр. 3).

За любое другое нарушение вышеуказанной процедуры начальный удар повторяется.

## 9 - Начало и возобновление игры



Игра возобновляется, когда мяч касается земли.

---

### Спорный мяч

---

Спорный мяч - это способ возобновления игры после временной ее остановки по любой причине не упомянутой нигде в Правилах игры, и ставшей необходимой в тот момент, когда мяч был в игре, и при условии, что он непосредственно перед остановкой не пересекал боковую линию или линию ворот.

---

### Процедура

---

Один из арбитров производит вбрасывание спорного мяча в том месте, где он находился в момент остановки игры\* (см. стр. 3).

---

### Нарушение/Наказание

---

Вбрасывание спорного мяча повторяется:

- если игрок коснется мяча до того, как он коснется земли;
- если мяч покинет площадку после касания земли, но никто из игроков не коснется его.

---

### Особые условия

---

И штрафной и свободный удары, выполняемые защищающейся командой из своей штрафной площади, могут быть произведены из любой точки в ее пределах.

Свободный удар, назначаемый в пользу атакующей команды в штрафной площади соперника, должен быть выполнен с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту, где произошло нарушение

Возобновление игры спорным мячом, назначенным в штрафной площади, должно производиться с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту, где был мяч в момент остановки игры

## 10 - Мяч в игре и не в игре

### Мяч не в игре

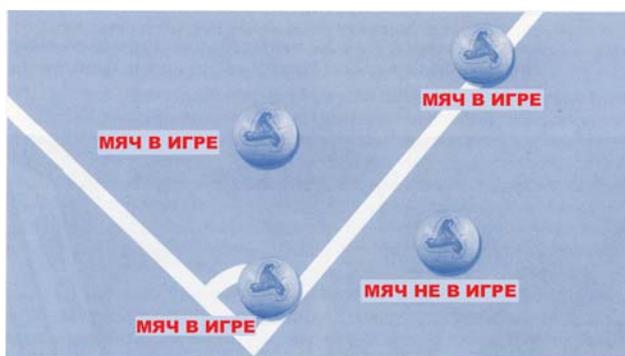
Мяч вышел из игры, когда:

- он полностью пересечет линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху;
- игра остановлена судьями;
- он ударится в потолок.

### Мяч в игре

Мяч в игре в течение всего остального времени, включая случаи, когда:

- он отскакивает от стойки ворот или перекладины и остается в пределах площадки;
- он отскакивает от судьи или от второго судьи, находящихся в пределах площадки.



### Решение

*Когда матч проводится в закрытом помещении и мяч ударяется о потолок, то игра возобновляется ударом с боковой линии, выполняемым командой противоположной той, чей игрок последним коснулся мяча.*

*Удар с боковой линии выполняется из точки на боковой линии ближайшей к тому месту, где мяч ударился о потолок.*

## 11 - Метод ведения счета голов

### Засчитанный гол

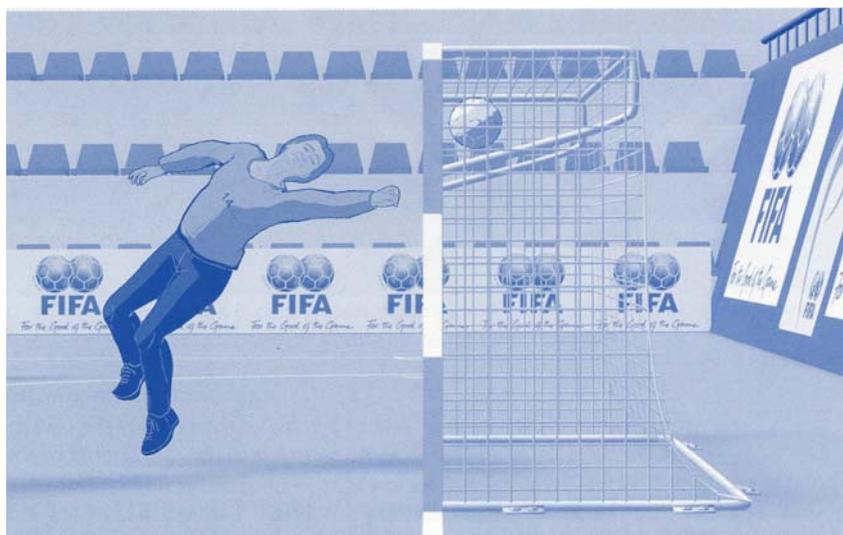
Исключается любой другой способ засчитывания гола, кроме предусмотренного этими Правилами. Гол засчитывается, когда мяч полностью пересечет линию ворот между стойками и под перекладиной, если только он не был заброшен, внесен, умышленно направлен рукой игроком атакующей команды, включая вратаря.

### Победившая команда

Команда, у которой число засчитанных голов в течение матча больше, считается победителем. Если у обеих команд равное число засчитанных голов или засчитанные голы отсутствуют, то матч считается закончившимся вничью.

### Регламент соревнования

Для матчей, окончившихся вничью, регламентом соревнований могут устанавливаться положения, включающие дополнительное время или удары с 6-метровой отметки по определению победителя матча.



## 12 - Нарушения правил и недисциплинированное поведение игроков

Нарушение правил и недисциплинированное поведение игроков наказываются следующим образом:

### Штрафной удар

Штрафной удар выполняет противоположная команда, если игрок совершит любое из следующих шести нарушений, в каждом из которых судьей должен учитываться характер воздействия, является ли оно неосторожным, опрометчивым или с использованием чрезмерной силы:

- удар или попытка ударить соперника ногой;
- подножка или попытка сделать подножку сопернику;
- прыжок на соперника;
- атака соперника, даже плечом;
- удар или попытка ударить соперника рукой;
- толчок соперника.

Штрафной удар также выполняется противоположной командой, если игрок совершит любое из следующих пяти нарушений:

- задержит соперника;
- плюнет в соперника;
- подкатится в попытке сыграть в мяч, когда им играет или пытается сыграть соперник (подкатится игрок, отбирающий мяч), исключая вратаря в своей штрафной площади и при условии, что он не играет неосторожно, опрометчиво или с использованием чрезмерной силы;
- окажет воздействие на соперника до того, как сыграет в мяч, пытаясь им овладеть;
- умышленно сыграет в мяч рукой, за исключением вратаря в своей штрафной площади.

Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение, за исключением случаев, когда он выполняется защищающейся командой из своей штрафной площади, в этом случае такой удар может быть выполнен из любой точки в ее пределах.

**Все вышеперечисленные нарушения являются набранными нарушениями.**

---

## Пенальти

---

Пенальти назначается, если игрок совершит любое из вышеперечисленных нарушений в пределах своей штрафной площади, независимо от того, где находился в этот момент мяч, лишь бы он был в игре.

---

## Свободный удар

---

Свободный удар выполняет противоположная команда, если вратарь совершит одно из следующих нарушений:

- после того, как освободится от мяча, владея им, получает его обратно от партнера по команде, и при этом мяч не пересечет среднюю линию или им не сыграет, или не коснется соперник;
- касается или контролирует мяч руками после того, как получит его от партнера по команде, умышленно отдавшего ему пас ногой;
- касается или контролирует мяч руками после того, как получит его непосредственно от партнера по команде, выполнившего удар с боковой линии;
- касается или контролирует мяч руками или ногами на своей половине площадки более четырех секунд.

Свободный удар также выполняет противоположная команда с места, где произошло нарушение, если, по мнению судьи, игрок:

- сыграет опасно;
- умышленно мешает продвижению соперника, не играя при этом в мяч;
- препятствует вратарю вбросить мяч, находящийся в его руках;
- совершит любое другое нарушение, не упомянутое выше в Правиле 12, за которое игра останавливается для предупреждения или удаления игрока.

Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение \* (см. стр. 3).

## 12 - НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ ИГРОКОВ

### Дисциплинарные санкции

Желтые и красные карточки могут быть показаны только игрокам или запасным.  
Арбитры имеют право налагать дисциплинарные санкции на игроков с момента их выхода на площадку и до их ухода с площадки после финального свистка.

### Нарушения, наказуемые предупреждением.

Игрок или запасной получает предупреждения и ему показывают желтую карточку, если он совершит любое из следующих нарушений:

- виновен в неспортивном поведении;
- демонстрирует несогласие словом или действием;
- систематически нарушает Правила игры;
- задерживает возобновление игры;
- не соблюдает необходимого расстояния, когда игра возобновляется угловым ударом, ударом с боковой линии, штрафным или свободным ударами или броском от ворот;
- выходит или возвращается на площадку без разрешения судьи или нарушает процедуру замены;
- умышленно покидает площадку без разрешения судьи.

---

## Нарушения, наказуемые удалением

---

Игрок или запасной удаляется с площадки и ему показывают красную карточку, если он совершит любое из следующих нарушений:

- виновен в серьезном нарушении правил игры;
- виновен в агрессивном поведении;
- плюнет в соперника или любое другое лицо;
- лишит команду соперника гола или очевидной (явной) возможности забить мяч, умышленно сыграв в него рукой (это не относится к вратарю, находящемуся в своей штрафной площади);
- лишит соперника, движущегося к его воротам гола или очевидной (явной) возможности забить мяч, совершив нарушение, наказуемое свободным, штрафным ударами или пенальти;
- употребляет оскорбительные, обидные или нецензурные слова или выражения;
- получит повторное предупреждение в течение одного и того же матча.

## 12 - Нарушение правил и недисциплинированное поведение игроков

### Решения

1. Игрок, который удален, не может в дальнейшем снова вступить в игру и находится на скамейке запасных, и он должен покинуть зону вблизи площадки для игры.

Запасной игрок может выйти на площадку по полному истечению двух минут после удаления с площадки его партнера по команде, если только не засчитан гол до окончания этих двух минут, при условии получения разрешения у хронометриста.

В данной ситуации (т.е. при игре в неполных составах) действуют следующие правила:

- если 5 игроков играют против 4 и команда с большим числом игроков забивает мяч, то команда с 4 игроками дополняется пятым игроком;
- если обе команды играют с 4 игроками и засчитан гол, обе команды остаются с тем же числом игроков;
- если 5 игроков играют против 3 или 4 против 3 и команда с большим числом игроков забивает мяч, то команду с 3 игроками может дополнить только один игрок;
- если обе команды играют с 3 игроками и засчитан гол, обе команды остаются с тем же числом игроков;
- если засчитан гол в пользу команды, играющей в меньшинстве, игра продолжается без изменения числа игроков.

2. Соблюдая требования правила 12, игрок может отдать мяч своему вратарю головой, грудью или коленом и т.д., при условии, что мяч уже пересек среднюю линию или соперник коснулся или сыграл им. Если, однако, по мнению судьи, игрок умышленно использует трюк в то время, когда мяч находится в игре, чтобы обойти требования правил, то такой игрок виновен в неспортивном поведении. Он получает предупреждение с показом желтой карточки и свободный удар выполняет противоположная команда с места, где произошло нарушение\* (см. Стр. 3).

В таких случаях не имеет значения касается ли вратарь потом мяча руками или нет. Нарушение совершается игроком, чтобы попытаться обойти как букву, так и дух Правила 12.

- 
3. *Отбор мяча, который угрожает безопасности соперника, должен быть квалифицирован как серьезное нарушение правил игры.*
  4. Любой акт симуляции на площадке с целью обмануть судей должен быть квалифицирован как неспортивное поведение.
  5. Игрок, который снимает свою футболку, когда празднует засчитанный гол, должен быть предупрежден за неспортивное поведение.

## 13 - Штрафной и свободный удары

### Виды ударов

Удары могут быть штрафными или свободными.

Как при штрафном, так и при свободном ударах мяч должен быть неподвижным, когда выполняется удар, а бьющий игрок не может повторно касаться мяча до тех пор, пока его не коснется другой игрок.

### Штрафной удар

Если мяч забит в ворота соперника непосредственно со штрафного удара, то гол засчитывается.

### Свободный удар

Гол может быть засчитан только в том случае, если мяч коснется другого игрока перед тем, как он пройдет в ворота.

### Расположения игроков при штрафном и свободном ударах

Все игроки команды соперника должны находиться на расстоянии не менее 5м от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру. Мяч в игре после того, как его коснулись или по нему нанесен удар. Если защищающаяся команда выполняет штрафной или свободный удар из своей штрафной площади, то все соперники должны находиться за её пределами. Мяч в игре, как только он полностью покинет штрафную площадь.

---

## Нарушение/Наказания

---

Если при выполнении штрафного или свободного ударов соперник располагается к мячу ближе положенного расстояния, то:

- удар повторяется.

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнявший удар игрок повторно коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, то:

- свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение\* (см. стр. 3).

Если команда, получившая право на штрафной или свободный удары, затрачивает на это действие более 4 секунд, то:

- арбитры назначают свободный удар, выполняемый противоположной командой с места, где произошло нарушение\* (см. стр.3).

---

## Жесты

---

Штрафной удар:

- Один из судей держит одну руку горизонтально, указывая направление, в котором должен быть выполнен удар. Судья указательным пальцем другой руки показывает вниз на площадку, давая понять третьему судье или любому официальному лицу на игре за судейским столом, что это нарушение считается набранным.

Свободный удар:

- Один из судей показывает о назначении свободного удара поднятой над головой рукой. Он держит руку в таком положении до тех пор, пока после выполнения удара мяча не коснется другой игрок или он не выйдет из игры.

## 14 - Набранные нарушения

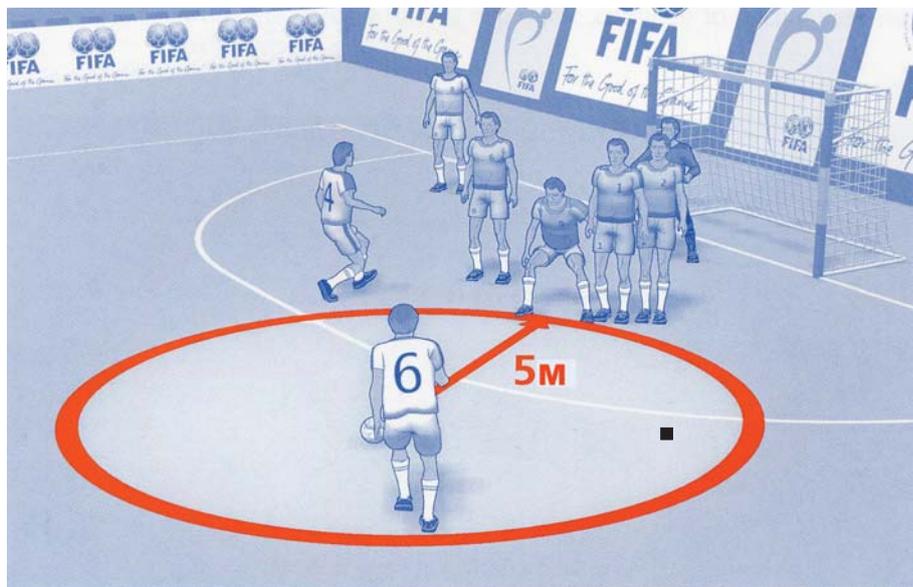
### Набранные нарушения

- Это все нарушения, наказуемые штрафным ударом и перечисленные в Правиле 12.
- Первые пять набранных нарушений, совершенных каждой командой в каждом периоде, записываются в протокол матча.
- Судьи могут разрешить продолжить игру, применяя принцип преимущества, если у нарушившей команды еще не зафиксировано пяти набранных нарушений и противоположная команда имеет явную возможность забить гол.
- Если судьи применили принцип преимущества, то они должны показать набранное нарушение хронометристу и третьему судье, как только мяч выйдет из игры.
- Если назначено дополнительное время, то набранные нарушения второго периода остаются учтенными. Любые набранные нарушения в дополнительном времени прибавляются к общим командным нарушениям второго периода.

### Расположение игроков

Для первых пяти набранных нарушений, зафиксированных у любой из команд в каждой половине матча, и при условии, что игра была остановлена:

- Игроки нарушившей команды могут установить “стенку” как средство защиты от штрафного удара.
- Все игроки нарушившей команды располагаются не ближе 5м от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру.
- Гол может быть засчитан, если мяч забит непосредственно с этого штрафного удара.



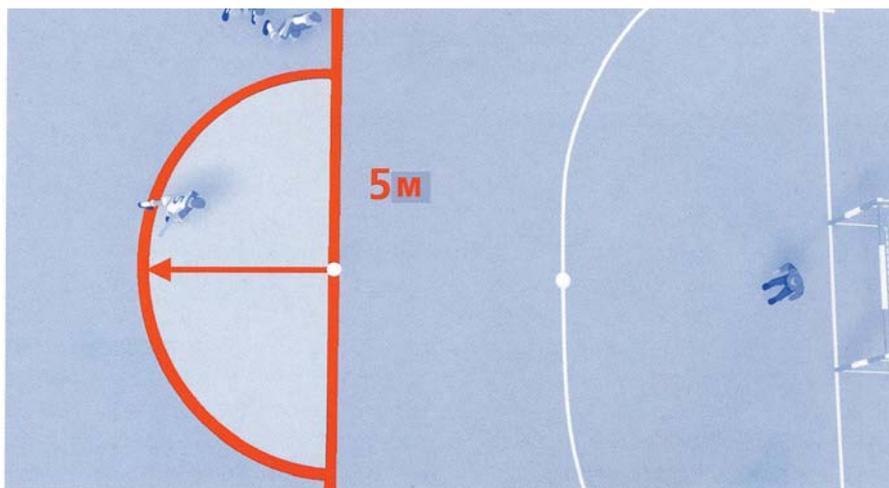
Начиная с шестого набранного нарушения, зафиксированного у любой из команд в каждой половине матча:

- Игроки нарушившей команды не могут устанавливать “стенку” как средство защиты от штрафного удара.
- Игрок, выполняющий удар, должен быть четко определен.
- Вратарь должен находиться в своей штрафной площадке не ближе 5м от мяча.
- Все остальные игроки, находящиеся на площадке, должны оставаться позади воображаемой линии, проходящей по уровню мяча параллельно линии ворот, и за пределами штрафной площадки. Они должны находиться на расстоянии 5м от мяча и не мешать игроку выполняющему этот удар. Ни один игрок не может пересекать воображаемую линию до тех пор, пока выполняющий удар не коснется мяча или не сыграет им.

## 14 - Набранные нарушения

### Процедура (для шестого и любого последующего набранного нарушения)

- Игрок, выполняющий штрафной удар, должен пробить по мячу с целью поразить ворота и не может сделать передачу другому игроку.
- После того как штрафной удар был выполнен, игрок не может касаться мяча до тех пор, пока его не коснется вратарь или пока мяч не отскочит от стойки или перекладины ворот, или не покинет площадку.
- Если игрок совершит шестое набранное командное нарушение на половине площадки соперника или на своей половине до воображаемой линии, параллельной средней линии и проходящей через дополнительную отметку для пробития пенальти, находящейся на расстоянии 10 м от линии ворот, то штрафной удар выполняется с дополнительной отметки для пробития пенальти, которая описывается в Правиле 1. Штрафной удар выполняется в соответствии с условиями, изложенными выше в п. "Расположение игроков".
- Если игрок совершит шестое набранное командное нарушение на своей половине площадки между 10-метровой воображаемой линией и линией ворот, то команда, выполняющая штрафной удар, может выбирать: пробивать ли с дополнительной отметки для пенальти, либо с места, где произошло нарушение.
- Должно быть добавлено время для выполнения штрафного удара в конце каждой половины матча и в конце каждого периода дополнительного времени.



## Нарушения/Наказания

---

Если игрок, защищающейся команды, нарушит это Правило:

- Удар повторяется, если гол не был засчитан.
- Удар не повторяется, если гол засчитан.

Если партнер по команде игрока, выполняющего удар нарушит это Правило:

- Удар повторяется, если мяч забит в ворота.
- Если гол не засчитан, арбитры останавливают игру и она возобновляется свободным ударом защищающейся командой с места, где находился мяч в момент совершения нарушения \* (см. стр. 3.)

Если игрок, выполняющий удар, нарушит это Правило после того, как мяч войдет в игру:

- свободный удар выполняет противоположная команда с места, где произошло нарушение \* (см. стр 3).

Если игроки защищающейся и атакующей команды нарушают это правило:

- штрафной удар повторяется.

Если мяч ударяется о предмет после того как он направлен вперед:

- штрафной удар повторяется.

Если мяч отскакивает, оставаясь в игре, от вратаря, перекладины, стоек ворот, после чего ударяется о предмет:

- судьи останавливают игру;
- игра возобновляется спорным мячом с места, где он ударился о предмет (см. стр. 3).

## 15 - Пенальти

### Пенальти

Пенальти назначается в ворота команды, игрок которой совершит в своей штрафной площади любое из нарушений, наказуемых штрафным ударом, когда мяч был в игре.

Гол может быть засчитан, если мяч забит в ворота непосредственно с пенальти.

Должно быть добавлено время для выполнения пенальти, назначенного в конце каждой половины матча или в конце каждого периода дополнительного времени.

### Расположение мяча и игроков

Мяч:

- устанавливается на 6-метровой отметке.

Игрок, выполняющий пенальти:

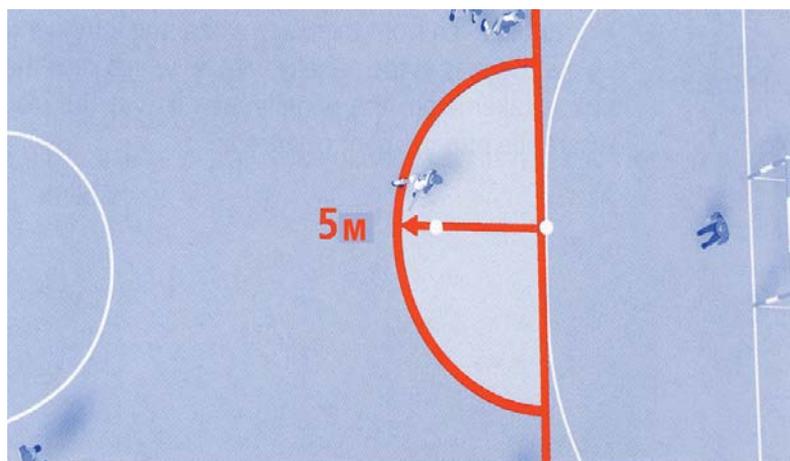
- чётко определяется.

Вратарь защищающей команды:

- остаётся между стойками на линии своих ворот, лицом к игроку, выполняющему удар, до тех пор, пока по мячу не будет нанесен удар.

Игроки, кроме выполняющего удар, располагаются:

- в пределах площадки;
- за пределами штрафной площади;
- позади и в стороне от 6-метровой отметки;
- на расстоянии не менее 5 м от 6-метровой отметки.





---

## Процедура

---

- Игрок, выполняющий пенальти, направляет мяч вперед.
- Он не может касаться мяча повторно до тех пор, пока его не коснется другой игрок.
- Мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, направленный вперед.

При выполнении пенальти в основное время игры или в добавленное время к первой половине или всего матча, предоставленного для пробития или повтора пенальти, гол засчитывается, если, прежде чем пересечь линию ворот между стойками и под перекладиной:

- Мяч коснется одной или обеих стоек и (или) перекладины и (или) вратаря.

---

## Нарушение/Наказания

---

Если игрок защищающейся команды нарушит это Правило, то:

- удар повторяется, если гол не был засчитан;
- удар не повторяется, если гол засчитан.

Если партнер игрока, выполняющего удар, нарушит это Правило, то:

- удар повторяется, если мяч забит в ворота;
- если гол не засчитан, судьи останавливают игру и она возобновляется свободным ударом защищающейся командой с места, где находился мяч в момент совершения нарушения\* (см. стр. 3).

Если игрок, выполняющий удар, нарушит это Правило после того, как мяч войдет в игру, то:

- свободный удар выполняет противоположная команда с места, где произошло нарушение\* (см. стр. 3)

Если игроки защищающейся и атакующей команды нарушают это правило:

- пенальти повторяется.

Если мяч ударяется о предмет, после того как он направлен вперед:

- пенальти повторяется.

Если мяч отскакивает, оставаясь в игре, от вратаря, перекладины или стоек ворот, после чего ударяется о предмет:

- судьи останавливают игру;
- игра возобновляется спорным мячом с места, где он ударился о предмет\* (см. стр. 3).

## 16 - Удар с боковой линии

### Удар мяча с боковой линии

Удар мяча с боковой линии - это способ возобновления игры.

Гол не может быть засчитан, если мяч забит непосредственно ударом с боковой линии.

Удар мяча с боковой линии назначается:

- когда мяч полностью пересечет боковую линию по земле или по воздуху, или касается потолка;
- с места, где мяч пересек боковую линию;
- в пользу соперника игрока, последним коснувшегося мяча.

### Расположение мяча и игроков

Мяч:

- должен неподвижно находиться на боковой линии;
- может быть ударом введен в игру в любом направлении.

Игрок, выполняющий удар с боковой линии:

- может располагать часть одной из двух ступней на боковой линии или за пределами площадки в момент удара по мячу.

Игроки защищающейся команды:

- должны располагаться на расстоянии не менее 5 м от места, с которого выполняется удар мяча с боковой линии.

### Процедура

- Игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, должен сделать это в течение 4 секунд после того, как возьмет мяч под контроль.
- Игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, не может повторно сыграть в мяч, прежде чем его коснется другой игрок.
- Мяч находится в игре сразу же после того, как по нему будет нанесен удар или совершенно касание.

## 16 - Удар мяча с боковой линии

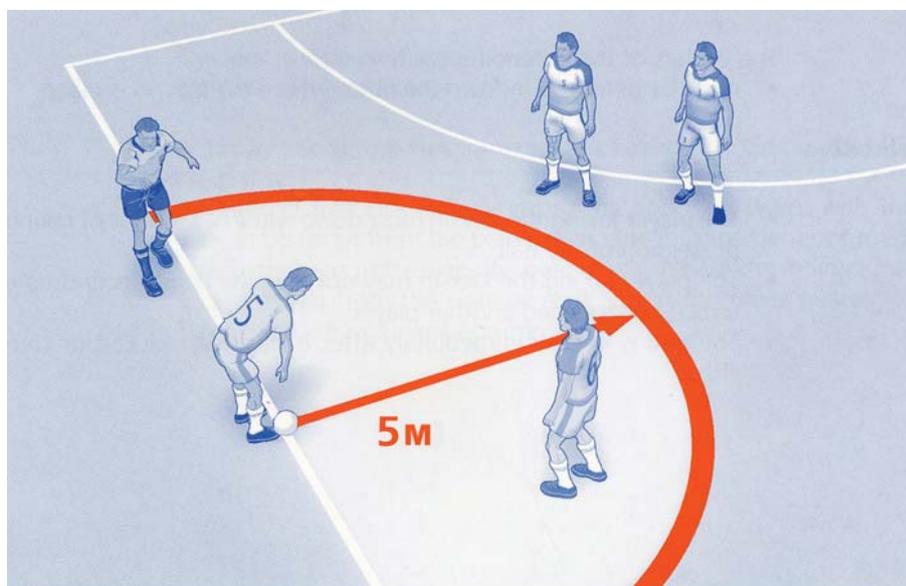
### Нарушения/Наказания

Свободный удар выполняется противоположной командой, если:

- игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, повторно сыграет в мяч до того, как его коснется другой игрок. Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение\* (см. стр. 3).

Удар мяча с боковой линии повторяется игроком команды соперника, если:

- Удар мяча с боковой линии выполнен неправильно.
- Удар мяча с боковой линии выполнен не в том месте, где мяч пересек боковую линию.
- Удар мяча с боковой линии не выполнен в течение 4 секунд с того момента, как игрок взял мяч под контроль.
- Произошло любое другое нарушение этого Правила.



## 17 - Бросок от ворот

### Бросок от ворот

Бросок от ворот - это способ возобновления игры.  
Гол не засчитывается, если мяч заброшен непосредственно броском от ворот.

Бросок от ворот назначается, когда:

- Мяч полностью пересечет линию ворот по земле или по воздуху и последним его коснется игрок атакующей команды и при этом не будет засчитан гол в соответствии с Правилom 11.

### Процедура

- Мяч выбрасывается из любой точки штрафной площади вратарем защищающейся команды.
- Соперники должны оставаться за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру.
- Вратарь не может повторно сыграть мячом до тех пор, пока им не сыграет соперник или он не пересечет среднюю линию.
- Мяч в игре, когда он выброшен непосредственно за пределы штрафной площади.

## 17 - Бросок от ворот

### Нарушения/Наказания

Если мяч не выброшен непосредственно за пределы штрафной площади:

- бросок от ворот повторяется.

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь повторно касается мяча до того, как им сыграет соперник или он пересечет среднюю линию, то:

- свободный удар выполняется командой соперника с места где произошло нарушение\* (см. стр 3).

Если бросок от ворот не выполнен в течение 4 секунд с момента, когда вратарь взял мяч под контроль, то:

- Свободный удар выполняется командой соперника с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту нарушения.

## 18 - Угловой удар

### Угловой удар

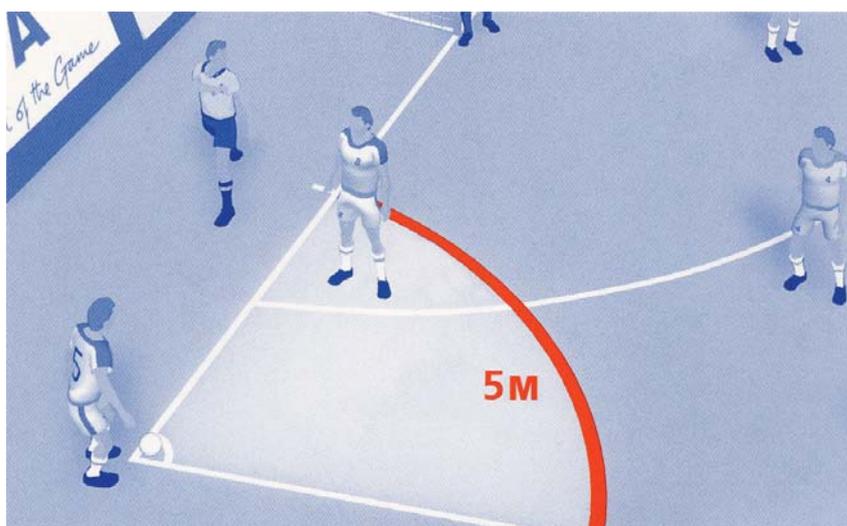
Угловой удар- это способ возобновления игры. Гол может быть засчитан непосредственно с углового удара, если только мяч забит в ворота соперника.

Угловой удар назначается, когда:

- Мяч полностью пересечет линию ворот по земле или по воздуху и последним его коснется игрок защищающейся команды и при этом не будет засчитан гол в соответствии с Правилom 11.

### Процедура

- Мяч устанавливается внутри углового сектора, ближайшего к месту выхода мяча.
- Соперники располагаются на расстоянии не менее 5 м от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру.
- Удар по мячу выполняет игрок атакующей команды.
- Мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар или сделано касание.
- Игрок, выполняющий удар, не может повторно сыграть в мяч до тех пор, пока его не коснется другой игрок.



## 18 - Угловой удар

### Нарушения/Наказания

Свободный удар выполняется противоположной командой, если:

- Игрок, выполняющий угловой удар, повторно сыграет в мяч прежде, чем его коснется другой игрок. Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение\* (см. стр. 3);
- Угловой удар не выполнен в течение 4 секунд с момента, когда игрок, производящий удар, взял мяч под контроль, то свободный удар выполняется из углового сектора.

За любое другое нарушение:

- Угловой удар повторяется.

## Процедуры определения победителя матча

### Процедуры определения победителя матча

Дополнительное время и выполнение ударов с 6-метровой отметки являются способами определения команды победителя, если Регламентом соревнований требуется выявить такового, когда матч окончился вничью.

### Дополнительное время

- Дополнительное время состоит из двух равных периодов по пять минут.
- Если в течение двух периодов дополнительного времени не было засчитано голов, то победитель матча определяется ударами с 6-метровой отметки.

### Удары с 6-метровой отметки

- Судья выбирает ворота, в которые будут выполняться удары.
- Судья подбрасывает монету и команда, чей капитан выиграл жребий, выбирает первой или второй выполнять удары.
- Судья и хронометрист ведут запись выполняемых ударов.
- Обе команды выполняют по пять ударов по условиям, описанным ниже.
- Удары выполняются командами поочередно.
- Если до того, как обе команды выполнят по пять ударов, у одной из них засчитано голов больше, чем другая сможет забить, даже если она выполнит все пять ударов, то выполнение ударов прекращается.
- Если после того, как обе команды выполняют по пять ударов, у каждой из команд засчитано одинаковое число голов или не засчитано ни одного гола, то удары продолжаются в том же порядке до тех пор, пока у одной из команд будет засчитан на один гол больше, чем у другой, при одинаковом числе ударов.
- Все, имеющие право на удар игроки и запасные, могут выполнять пенальти;
- Каждый последующий удар производится другим игроком, и все игроки, имеющие право на удар, должны сделать это прежде, чем уже выполнивший удар игрок сможет произвести его повторно.

## Процедуры определения победителя матча

- Имеющий право на удар игрок может поменяться местами с вратарем в любой момент времени, при выполнении 6-метровых ударов.
- Только имеющим право на удар игрокам и арбитрам матча разрешено находиться на площадке при выполнении 6-метровых ударов.
- Все имеющие право на удар игроки, исключая игрока, выполняющего пенальти, и двух вратарей, должны находиться на противоположной половине площадки, вместе с третьим судьей.
- Вратарь, чей партнер по команде выполняет пенальти должен находиться на площадке за пределами штрафной площади, в которой производятся удары, в месте пересечения линии ворот с линией штрафной площади.
- Соответствующие Правила Игры и решения Международного Совета IFAB применяются при выполнении 6-метровых ударов, если не указаны иные способы.
- Когда команда заканчивает матч с большим числом игроков и запасных, чем их соперники, она должна сократить их число, чтобы сравняться с соперником, и сообщить судье номер и фамилию каждого исключенного игрока. Капитан команды несет ответственность за выполнение этой процедуры.
- Перед выполнением ударов с 6-метровой отметки судья должен убедиться, что на противоположной половине площадки в каждой команде осталось равное число игроков, имеющих право на удар. Только эти игроки будут выполнять удары с 6-метровой отметки.

## Жесты судьи



Свободный удар

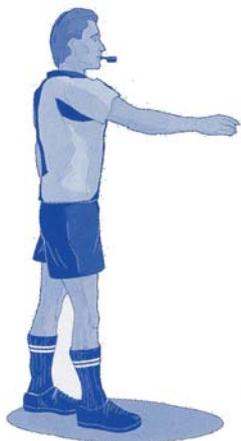


Отсчет четырех секунд

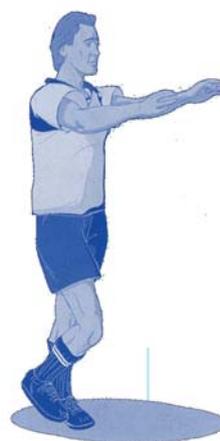


Пятое набранное нарушение

## Жесты судьи



Начало и возобновление  
игры (начальный удар)



Принцип  
преимущества



Штрафной  
удар



Предупреждение



Удаление



Тайм-аут

## **Дополнительные инструкции для судей, вторых судей третьих судей и хронометристов**

Целью данных дополнительных инструкций для арбитров, вторых арбитров, третьих арбитров и хронометристов является обеспечение правильного применения Правил игры в футзал.

Футзал - это состязательный вид спорта и физический контакт между игроками есть нормальная и приемлемая часть игры. Однако, игроки должны соблюдать Правила игры в Футзал и принципы честной игры.

Серьезное нарушение правил игры и агрессивное поведение - это два проступка, являющиеся результатом недопустимой физической агрессии, которые должны быть наказаны удалением с площадки, как это определено Правилком 12.

---

### **Серьезное нарушение Правил**

---

Игрок виновен в серьезном нарушении Правил, если он использует чрезмерную силу или жестокость против соперника в борьбе за мяч.

Любой игрок, который прыгнет на соперника в борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади, используя одну или обе ноги, с чрезмерной силой и подвергая соперника опасности, виновен в серьезном нарушении Правил игры.

---

### **Агрессивное поведение**

---

Агрессивное поведение может иметь место как на площадке, так и вне ее, независимо от того, находится мяч в игре или нет. Игрок виновен в агрессивном поведении, если он использует чрезмерную силу или жестокость против соперника, не пытаясь сыграть в мяч.

Игрок также виновен в агрессивном поведении, если он использует чрезмерную силу или жестокость против партнера по команде или любого другого лица.

---

### **Нарушения против вратаря**

---

Напоминаем арбитрам, что

- Это является нарушением со стороны игрока, препятствующего вратарю выбросить, освободиться или выпустить мяч.
- Игрок должен быть наказан за агрессивное поведение, если он играет или пытается сыграть в мяч ногой, когда вратарь: выбрасывает, освобождается или выпускает его.
- Нарушением является ограничение в неспортивной манере передвижениям вратаря при угловом ударе.

---

### **Блокировка мяча**

---

Не является нарушением со стороны игрока, контролирующего мяч на игровом расстоянии и пытающегося укрыть его своим корпусом без использования рук.

Однако, если игрок задерживает соперника, владеющего мячом используя руки, кисти рук, ноги или тело в неспортивной манере то он должен быть наказан штрафным ударом или пенальти, если нарушение произошло в штрафной площади.

---

### **Удар “ножницы”**

---

Удар “ножницами” разрешен при условии, что он, по мнению судьи, не подвергает опасности соперника.

---

### **Умышленная игра рукой в мяч**

---

Напоминаем арбитрам, что умышленная игра рукой в мяч наказывается штрафным ударом или пенальти, если нарушение произошло в штрафной площади. В обычной ситуации умышленная игра рукой в мяч не наказывается предупреждением или удалением.

## Дополнительные инструкции для судей, вторых судей третьих судей и хронометристов

### Предотвращение явной возможности взятия ворот

Однако, игрок должен быть удален, если он умышленно предотвращает явную возможность взятия ворот, используя свою руку. Это нарушение правильнее рассматривать не как умышленную игру рукой в мяч, а как недопустимое и неспортивное поведение, предотвратившее взятие ворот.

### Предупреждение за неспортивное поведение, как результат умышленной игры рукой в мяч.

Случаются ситуации, в которых дополнительно к назначению штрафного удара игроку выносится предупреждение за недисциплинированное поведение, например, если он:

- Умышленно касается или бьет рукой по мячу, лишая соперника получения преимущества;
- Пытается забить мяч, умышленно касаясь или ударяя его своей рукой.

### Задержка соперника

Распространенной критикой, направленной против арбитров, является их неспособность правильно распознать и наказать за нарушения, связанные с задержкой соперника. Эта неспособность правильно наказать за действие, связанное с задержкой за футболку или за руку, может привести к ссоре, поэтому арбитрам настоятельно советуем незамедлительно и решительно вмешиваться в эти ситуации в соответствии с требованиями Правила 12.

Как правило, штрафной удар или пенальти достаточные наказания, но в определенных случаях должны применяться дополнительные санкции. Например:

- Игрок должен быть предупрежден за задержку соперника, когда он препятствует ему овладеть мячом или занять выгодную позицию.
- Игрок должен быть удален за лишение соперника явной возможности взятия ворот, задерживая его.

---

## Принцип преимущества

---

Когда команда имеет пять набранных нарушений и после этого совершает нарушение, наказуемое штрафным ударом или пенальти, арбитры должны наказать эту команду за допущенное нарушение, кроме случая, когда имеется явная возможность для взятия ворот.

Однако, если совершенное нарушение наказывается свободным ударом согласно Правилу 12, арбитры должны соблюдать принцип преимущества, чтобы в результате игра последовательно переходила от одного эпизода к другому, при условии, что это действие не приведет ни к какой ответной акции или нежелательному последствию для команды, против которой совершено нарушение.

---

## Штрафной и свободный удары

---

Напоминаем арбитрам, что игрок должен быть предупрежден, если:

- Он не соблюдает установленного расстояния, когда возобновляется игра.

---

## 6-метровый удар

---

Нарушением Правил игры является расположение игроков ближе 5 метров от 6-метровой отметки до выполнения этого удара. Вратарь также нарушает Правила игры, если он движется по линии ворот до удара по мячу.

Арбитры должны применить соответствующие меры, если игроки нарушают эти требования.

## **Дополнительные инструкции для судей, вторых судей третьих судей и хронометристов**

### **Удар с 10-метровой отметки и штрафной удар без стенки**

Нарушением Правил игры является расположение вратаря ближе 5 метров от мяча до выполнения удара. Вратарь также нарушает Правила игры, если он находится за пределами своей штрафной площадки до удара по мячу.

Все другие игроки, исключая игрока, выполняющего удар, должны находиться позади воображаемой линии, проходящей по линии мяча параллельно линии ворот, за пределами штрафной площадки и не ближе 5 метров от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру.

Арбитры должны применить соответствующие меры, если игроки нарушают эти требования.

### **Нарушения Правил вратарями**

Напоминаем арбитрам, что вратари не могут владеть мячом руками или ногами (в пределах своей половины площадки) более четырех секунд. Любой вратарь, совершивший это нарушение должен быть наказан свободным ударом, выполняемым противоположной командой\* (см. стр. 3).

### **Систематические нарушители Правил**

Арбитры должны весьма бдительно относиться к игрокам, систематически нарушающим Правила игры в футзал. Следует обращать внимание на это, даже если игрок, о котором идет речь, совершает нарушения разных видов, он также должен быть предупрежден за систематическое нарушение Правил.

---

### **Поведение по отношению к официальным лицам матча**

---

Капитаны команд не являются лицами, имеющими преимущество, особый статус или привилегированное отношение, когда это касается Правил игры в футзал, но они несут определенную степень ответственности, когда речь идет о поведении команд.

Любой игрок, который виновен в демонстративном словесном несогласии с тем, что касается решений арбитров, должен быть предупрежден.

Любой игрок, который атакует официальное лицо матча, или виновен в использовании агрессивных, оскорбительных или непристойных жестов или выражений, должен быть удален.

---

### **Симуляция**

---

Любой игрок, который пытается обмануть арбитров, симулируя травму, или делает вид, что против него совершено нарушение, виновен в симуляции и должен быть наказан за неспортивное поведение. Если матч остановлен в результате этого нарушения, то игра возобновляется свободным ударом с места, где произошло нарушение\* (см. стр. 3).

---

### **Затягивание возобновления игры**

---

Арбитры должны предупреждать игроков, которые затягивают возобновление игры, используя следующие тактические приемы:

- Выполняют штрафной или свободный удар не с того места, с умышленной целью получить возможность перебить его.
- Отбивают мяч, вертят в руках или удерживают его после того, как судья остановил игру.

## **Дополнительные инструкции для судей, вторых судей, третьих судей и хронометристов**

### **Празднование взятия ворот**

Даже несмотря на то, что игрокам разрешается выражать свою радость по случаю взятия ворот, празднование не должно быть неумеренным.

В циркуляре ФИФА № 579 дается разрешение на празднование взятия ворот в благоразумной манере. Однако, хореографические торжества не должны поощряться, если они приводят к значительной потере времени. В таких случаях судьям необходимо вмешиваться.

Игроки должны быть предупреждены, если, по мнению судьи, они совершают любой из следующих проступков:

- Делают провокационные, издевательские или подстрекательские жесты;
- Покинут площадку и войдут в сектор, в котором располагаются болельщики, чтобы отпраздновать взятие ворот;
- Снимут свою футболку или накроют ею свою голову.

Уход с площадки для празднования взятия ворот, как таковой не является наказуемым нарушением, но необходимо, чтобы игроки немедленно вернулись в ее пределы.

Для арбитров целью являются предупредительные действия и обращение к здравому смыслу ко всему тому, что относится к празднованию взятия ворот.

### **Прохладительные напитки**

Игроки имеют право пить прохладительные напитки во время остановки матча, но только на боковой линии. Выбрасывать на площадку бутылки с водой или любые другие емкости, содержащие прохладительные напитки не разрешается.

---

## Основная игровая экипировка

---

Вратари.

- Цвет одежды каждого вратаря должен легко отличаться от цвета экипировки других игроков и судей.
- Если вратари одеты в футболки одного цвета и никто из них не имеет запасной формы, чтобы переодеться в нее, то судья должен начать игру.

Не основная игровая экипировка.

- Игрок не может носить экипировку, любая часть которой представляет опасность для него самого или другого игрока.
- Современная защитная экипировка такая, как головные уборы, лицевые маски, щитки и налокотники, сделанные из мягких, легких или наполняемых материалов, не представляет опасности и поэтому разрешена.
- Новая технология обеспечивает спортивным очкам безопасность для самого игрока и других игроков. Поэтому судьям в таких случаях следует проявлять терпимость и разрешить использование таких очков.

---

## Безопасность

---

Игрок не должен использовать в своей экипировке или носить то, что представляет опасность для него самого или для других игроков (включая ювелирные изделия любого вида).

## Дополнительные инструкции для судей, вторых судей третьих судей и хронометристов

### Ювелирные изделия

Все виды ювелирных изделий являются потенциально опасными. Игроки не могут использовать изоленту, чтобы забинтовывать ею каждое отдельное ювелирное изделие .

Кольца и серьги, а также кожаные или резиновые предметы одежды не являются необходимыми и могут быть только причиной травм.

Слово “опасный” в ряде случаев может быть сомнительным и дискуссионным, однако в интересах единообразия и последовательности, игрокам, запасным и арбитрам не следует носить никаких видов ювелирных изделий или других украшений.

Бинтование ювелирных изделий не дает достаточной защиты.

Во избежание проблем перед началом матча, команды должны заранее информировать своих игроков о запретах по таким изделиям.

### Процедура для травмированных игроков

Арбитр должен руководствоваться следующими инструкциями, если игрок получает травму:

- Разрешить продолжить игру до ближайшего выхода мяча из игры, если по мнению судьи, травма игрока незначительная.
- Остановить игру, если судья считает травму серьезной.
- После распроса травмированного игрока, судья может разрешить одному или более (максимум двум) медицинским работникам выйти на площадку, чтобы разрешить и оценить повреждение и обеспечить этому игроку покинуть площадку безопасно и быстро.
- Если необходимо, санитары могут выйти на площадку одновременно с врачом, чтобы ускорить эвакуацию игрока с площадки.
- Арбитр должен обеспечить, чтобы травмированного игрока вынесли с площадки быстро и безопасно.
- Игрока нельзя лечить на площадке.
- Любой игрок с кровотечением должен покинуть площадку и не может вернуться до тех пор, пока судья не убедится, что кровотечение остановлено. Игрок не может носить экипировку, запачканную кровью.

- Как можно быстрее, после выхода врача на площадку, игрок должен покинуть ее своим ходом или на носилках. Если игрок не выполняет это требование он должен быть предупрежден за умышленное затягивание возобновления игры.
- Травмированный игрок может вернуться на площадку только после возобновления матча, при условии, что он не будет заменен.
- Травмированному игроку не обязательно покидать площадку через зону замены. Он может сделать это через любую линию, ограничивающую площадку.
- Травмированный игрок, покинувший площадку или вынужденно оставивший ее, может быть заменен, но запасной должен всегда выходить на площадку только через зону замены.
- Когда мяч - в игре, травмированный игрок может вернуться на площадку, если он не был заменен, но только с боковой линии. Когда мяч - не в игре, он может вернуться через любую линию, ограничивающую площадку.
- Только арбитры могут разрешить травмированному игроку, который не был заменен, вернуться на площадку в любом случае: находится мяч в игре, или нет.
- Если матч был прерван по каким-либо причинам, не указанным в Правилах, или если травма игрока не является результатом нарушения Правил игры в Футзал, то судья должен возобновить матч спорным мячом с места, где был мяч, когда матч был прерван\* (см. стр. 3).

---

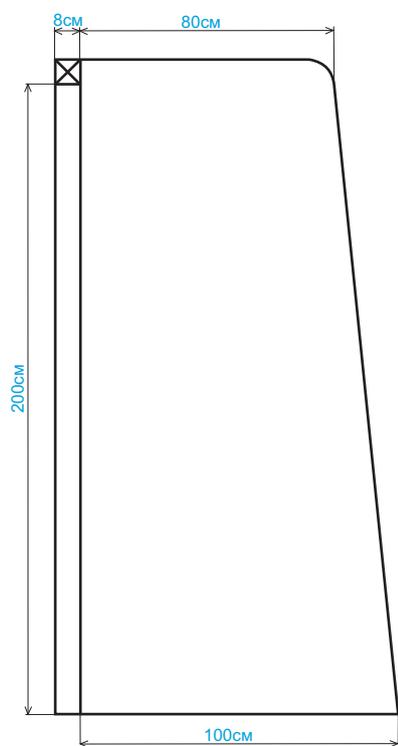
### **Исключения**

---

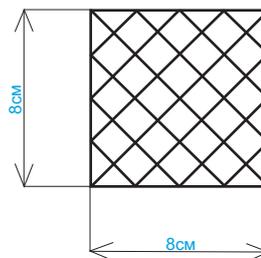
Исключения должны быть сделаны только в следующих случаях:

- Травма вратаря.
- Когда вратарь и полевой игрок столкнулись друг с другом и нуждаются в немедленной медицинской помощи.
- Когда произошла серьезная травма, например, у игрока западение его языка, сотрясение мозга, перелом ноги и т.д.

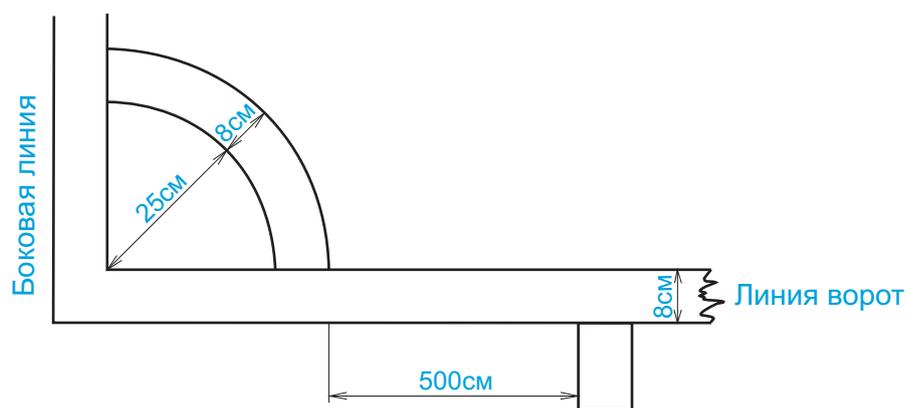
Ворота



Сечение стоек и перекладин



Угловой сектор



Расположение технической зоны

